

Guia Inicial Rápido

* Para instruções sobre como usar a Caneta Digital, veja o Manual do Usuário que está no CD.

Guia Passo a Passo para Iniciar

Passo1 Carregar a Bateria

Para uso inicial, sua unidade de base precisa ser carregada por cerca de 3 horas.

Conecte sua unidade de base ao seu PC usando o cabo USB para carregar.



Passo2 Instalando as Baterias da Caneta

- Remova a tampa do compartimento das baterias.
- Instale duas baterias SR41, com os pólos positivos para cima, conforme mostrado (Use as baterias SR41 inclusas).
- Reponha a tampa do compartimento das baterias.



ATENÇÃO: b

Não tente abrir a cantata. Isto poderá fazer com que a caneta não funcione corretamente.



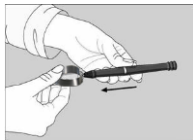
Passo3 Instalando o Refill de Tinta

Para inserir um novo refill,

- Deslize o novo refill na ponta da caneta.
- Pressione suavemente o novo refill até se fixar com segurança no local.

Para substituir o refill de tinta,

- Retire a tampa da caneta digital.
- Segure o refill de tinta com o extrator de refill. Segure a caneta firmemente e aperte-a com o extrator.
- Arranque o refill usado.



Passo4 Ligue a Unidade de Base

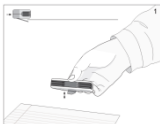
Aperte e segure o botão de Força na unidade de base.

Passo5 Prenda sua unidade de Base num Papel

A unidade base pode ser posicionada sobre o papel de 3 maneiras.

As imagens a seguir ilustram a maneira como você pode posicionar a unidade de base, de acordo com a situação.

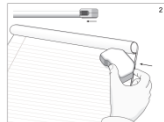
- A. É recomendado posicionar a unidade base no **topo central** do papel ao utilizar uma **única folha**:



- B. É recomendado posicionar a unidade base no **canto superior esquerdo** de um **bloco de papel para Usuários destros**.



- C. É recomendado posicionar a unidade base no **canto superior direito** de um **bloco de papel para Usuários canhotos**.



Passo6 Comce a Escrever

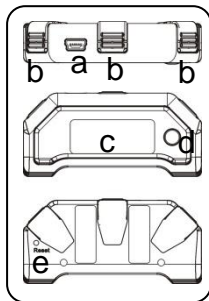
Ao pegar a caneta, ache uma posição que lhe seja confortável. Tenha cuidado para segurar a caneta de maneira que não bloqueie os sinais enviados da ponta da caneta para os receptores da unidade de memória.

Quando estiver escrevendo com a caneta, certifique-se de que a inclinação para a superfície do papel seja entre 45° e 90°. Segure a caneta com firmeza e escreva normalmente.



Nota: Certifique-se de que a ponta da caneta esteja a 1,5cm da unidade. Do contrário, o sensor da unidade poderá não funcionar.









Botões & Portas



- Porta USB** – conecte ao computador através do cabo USB.
- Grampo de Papel** – prenda a unidade ao papel.
- Visor de LCD**
- Botão Power** – Aperte rapidamente para criar uma nova nota.
- Furo de reset** – Quando a unidade não responde, insira um pino neste furo para restabelecer o dispositivo e então aperte e segure o botão superior para reiniciar a unidade.

LCD da Unidade de Memória

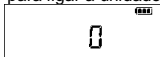
Use o LCD para ver as indicações de status.

	Nome	Ativo Quando	Inativo Quando	Pisca Quando
	A Caneta Digital está conectada	A unidade está conectada ao PC	A unidade NÃO está conectada ao PC	Dados são enviados ao PC
	Memória Cheia	A unidade de memória está 90% cheia. Recomenda-se enviar seus arquivos para seu computador e excluí-los da memória.	Menos de 90% da capacidade usada	Nunca
	Bateria da Caneta Fraca	A bateria da Caneta está fraca	A bateria da Caneta está boa	Bateria da Caneta fraca
	Bateria da unidade de base fraca	Completa	A Unidade está Desligada	Carregando
	Modo Nota	Caneta parada/Caneta em movimento	Modo Mouse	Caneta para baixo/Movimento da Caneta
	Modo Mouse	Caneta parada/Caneta em movimento	Modo Caneta	Caneta parada/Caneta em movimento
	Número de notas salvas na memória	Sempre	A Unidade está Desligada	Memória cheia ou Erro
	O Bluetooth está ativo	O Bluetooth está ligado	O Bluetooth está desligado	Nunca

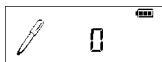
Criar Nota no Modo Móvel

Para fazer uma nota manuscrita quando você estiver longe do computador,

- (1) Aperte e segure o botão ON/OFF para ligar a unidade.




- (2) Segure a unidade de base e aperte suavemente o grampeador de papel.
- (3) Deslize a unidade de base para a borda superior do papel e certifique-se de que a unidade de base esteja no centro.
- (4) Pegue a caneta e comece a escrever. (NOTA: Tenha cuidado para segurar a caneta de maneira que não bloqueie os sinais enviados da ponta da caneta para a unidade receptora.)

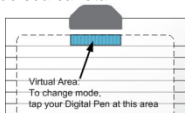


- (5) Tendo completado uma página, aperte brevemente o botão ON/OFF para salvar a página atual e começar uma nova página. Na tela da unidade de base, você pode ver o número da página acrescentada.
- (6) Todas as notas são armazenadas na unidade de base. Você pode enviá-las a um PC para visualizar, editar ou enviar por e-mail.

Usar sua Caneta Digital como Mouse

O dispositivo pode se comportar como um mouse, exercendo a função de clique e cursor. Certifique-se de ter conectado a unidade de base ao PC antes de usar a função Mouse. Mudar para o modo Mouse pode ser feito de 3 formas:

- Inicie seu aplicativo Gerenciador de Notas > clique com o botão direito no ícone  do aplicativo na barra de ferramentas > selecione "Mouse Mode".
- Aperte o botão superior (botão ON/OFF) na unidade de base.
- Clique na área virtual usando sua caneta.



No modo Mouse, sua Caneta Digital se comporta como um mouse, tendo a seguinte funcionalidade:

- Para mover o cursor do mouse, você pode mover com a caneta. Para começar a **Mover o Cursor**, você pode apertar o botão lateral ou a ponta da caneta sobre o papel. A caneta irá agora mover o cursor sem pressionar por cerca de 30 segundos.
- Para **Clicar** num objeto, aponte o cursor de seu mouse sobre o objeto. Agora toque a ponta da caneta no papel ou clique no botão lateral.
- Para dar **Clique Duplo** num objeto, aponte o cursor do mouse sobre o objeto. Agora toque a ponta da caneta duas vezes sobre o papel ou clique no botão lateral duas vezes.

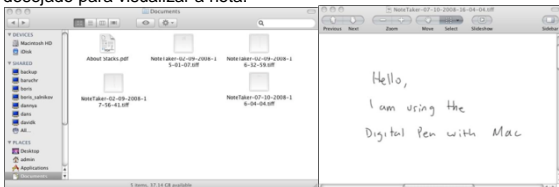


- Para **Clicar com o Botão Direito** num objeto, aponte o cursor do mouse sobre o objeto. Agora aperte a ponta da caneta por um pouco mais de tempo sobre o papel. Aparecerá um cursor especial de 'Clique com o Botão Direito'. Levante a caneta do papel e o menu de contexto (menu de Clique com o Botão Direito) aparecerá.

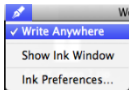
Usando a Caneta Digital num MAC

Operação da Caneta Digital com Mac

- (1) Use a Caneta Digital para capturar e salvar suas notas enquanto estiver longe de seu Mac, em reuniões ou aulas.
- (2) Conecte a Caneta Digital ao seu Mac para enviar as notas salvas. As notas são salvas no formato TIFF no diretório que você tiver especificado. Dê clique duplo no arquivo TIFF desejado para visualizar a nota.

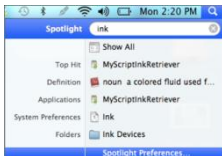


- (3) Quando está conectada ao Mac através da porta USB, a Caneta Digital pode ser usada como mouse e como um dispositivo Tablet Input para aplicativos de tinta/caneta do Mac. Para usar a Caneta Digital como dispositivo Tablet Input, primeiro você precisa ativar este modo clicando no ícone Ink (tinta/caneta) na barra superior da área de trabalho MAC e então selecionando "Write Anywhere" ("Escrever em Qualquer Lugar"). Se você desmarcar "Write Anywhere", sua Caneta Digital funcionará somente como mouse.

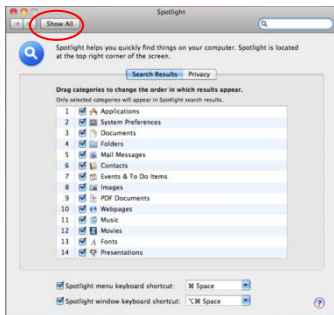


Nota: Se o ícone de caneta  não puder ser visto, você pode exibi-lo da seguinte maneira:

- Conecte o dispositivo ao MAC.
- Na barra superior direita, clique em  e depois em input "ink".



- c. Selecione “Spotlight Preference” (Preferência de Destaque), e então escolha “Show All” (Mostrar Tudo).



- d. Clique em “Ink”.



- e. Defina “Handwriting recognition” (reconhecimento de manuscrito) como “On” and selecione “Show ink in menu bar” (mostrar caneta/tinta na barra de menu). O ícone de tinta (caneta) deve aparecer na barra de ferramentas.



- (4) Use a caneta digital em aplicativos tais como iWork'08. Você pode escrever cartas manuscritas online, e o Mac converterá em texto. O recurso está disponível para iWork Pages (processador de texto), iWork Keynote (apresentações) e iWork Numbers (planilhas).



Nota: A Caneta Digital pode ser usada também para desenhos dentro de aplicativos tais como Adobe Illustrator, Photoshop etc.

Usando o Vision Objects MyScript® Notes

By default the pen transfers the notes you write in TIFF files to your Mac.

If you would like to make use of the included Myscript Notes software, in order to convert your notes into editable text; you need to transfer your notes off your pen via the MyScript InkRetriever application: this is installed automatically with the MyScript Studio Notes Editor program.

To use, open the MyScript InkRetriever application and:

- In the Retrieval settings tab:
 - o choose the folder where the ink files from your device will be stored: click Browse to select the folder.
 - o Next, decide how the ink download should occur:
 - Choose whether you want to overwrite any files with the same name already in the folder.
 - Choose whether or not to keep the ink files on the device or to clear its memory after downloading.
 - o Choose whether MyScript should scan every USB device plugged in, to check whether it contains digital ink. It may be necessary to activate this option if you use a device that MyScript does not recognize immediately. Take care: when this option is active, all new USB devices will be scanned, which may take a long time for large-capacity devices!
 - o We recommend that you leave the Launch automatically on Windows startup option active, so the file watching process can happen without any intervention.
 - o Click OK to confirm.
- On the Pegasus settings tab:
 - o give a file name prefix to help identify the ink files from this device.
 - o It is important to specify where the device was clipped to the paper, as this determines the ink position.
 - o Ink from this device must be downloaded manually. This dialog box will open every time you plug in the device. To bring the ink files onto your computer, click the Download ink button.

- If you tick the Download without asking me option, the download will happen automatically each time without the dialog box appearing. If you choose an automatic download, make sure you use the same base unit orientation for any future notes!
- Click OK when you are done.