

# Guide de démarrage

\* Pour des instructions détaillées sur la façon d'utiliser le Stylo Numérique, veuillez consulter le Guide d'utilisation sur le CD.

## Étape par étape – Pour démarrer

### Étape 1 Charger la batterie

Pour un premier usage, votre unité de base doit être chargée pendant près de 3 heures.

Connecter votre unité de base à votre PC en utilisant le câble USB pour le chargement.



### Étape 2 Installer les piles du stylo

- Retirer le couvercle du compartiment à pile.
- Placer deux piles SR41, avec les pôles positifs vers le haut tel qu'illustré (utiliser les piles SR41 jointes).
- Rémettre le couvercle du compartiment à pile.



#### **ATTENTION :**

N'essayez pas d'ouvrir le stylo. Cela pourrait causer un dysfonctionnement du stylo.



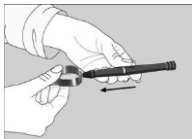
### Étape 3 Installer la cartouche d'encre

Pour insérer une nouvelle cartouche :

- Faire glisser la nouvelle cartouche dans la pointe du stylo.
- Appuyer délicatement sur la nouvelle cartouche, jusqu'à ce qu'elle soit mise en place en toute sécurité.

#### **Pour remplacer la cartouche d'encre :**

- Détacher l'embout du stylo numérique.
- Fixer la cartouche d'encre avec l'extracteur de cartouche.  
Tenir fermement le stylo et faire pression avec l'extracteur contre lui.
- Extraire la cartouche utilisée.



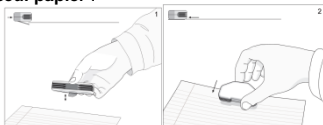
## Étape 4 Mettre en marche l'unité de base

Appuyer et maintenir l'interrupteur sur l'unité de base.

## Étape 5 Fixer votre unité de base à un papier

Vous pouvez positionner votre unité de base de 3 façons au-dessus du papier. Les images suivantes illustrent comment vous pouvez placer votre unité de base, en fonction du positionnement recommandé.

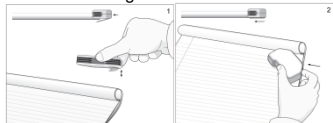
- A. Placer votre unité de base au **centre supérieur** du papier est recommandé pour l'utilisation d'un **seul papier** :



- B. Placer votre unité de base à l'**angle supérieur gauche** d'un bloc de papier est recommandé pour les utilisateurs droitiers :



- C. Placer votre unité de base à l'**angle supérieur droit** d'un **bloc de papier** est recommandé pour les utilisateurs gauchers :



## Étape 6 Commencer à écrire

Lorsque vous prenez le stylo, choisissez une position confortable. Veiller à tenir le stylo de sorte à ne pas bloquer les signaux envoyés par la pointe du stylo aux récepteurs de l'unité de mémoire.

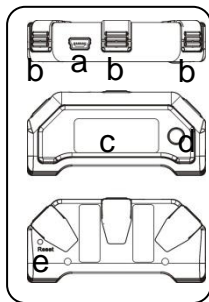


Lorsque vous écrivez avec le stylo, veillez à ce que son inclinaison par rapport à la surface du papier soit entre 45° et 90°.

Tenir le stylo fermement et écrire normalement.

**Note :** Veillez à ce que la pointe du stylo soit à 1.5cm de l'unité. Autrement, le capteur de l'unité pourrait ne pas fonctionner.









## Boutons & Ports



- a. **Port USB** – Se connecte à l'ordinateur par le câble USB.
- b. **Trombone** – Fixe l'unité au papier.
- c. **Affichage LCD**
- d. **Interrupteur** – Appuyer et maintenir pendant 5 secondes pour allumer ou éteindre l'unité. Appuyer brièvement pour créer une nouvelle note.
- e. **Trou de réinitialisation** – Lorsque l'unité ne répond pas, insérer la pointe d'une épingle dans ce trou pour réinitialiser l'appareil, puis appuyer et tenir le bouton supérieur pour faire redémarrer l'unité.

## Unité de mémoire LCD

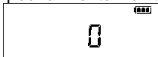
Utiliser le LCD pour afficher les indications concernant le statut.

	Nom	En marche	Hors fonction	Clignote
	Le stylo numérique est connecté	Unité connectée au PC	Unité non connectée au PC	Les données sont téléchargées dans le PC
	Mémoire pleine	La mémoire de l'unité de base est à 90% pleine. Il est recommandé de télécharger vos fichiers dans votre PC et les effacer de votre mémoire !	Moins de 90% de la capacité est utilisée	Jamais
	Pile du stylo faible	Pile du stylo faible	Pile du stylo bonne	Pile du stylo faible
	Pile de l'unité de base faible	Pleine	Unité hors fonction	En cours de chargement
	Mode Note	Stylo posé / stylo en mouvement	Mode Souris	Stylo posé / stylo en mouvement
	Mode Souris	Stylo posé / stylo en mouvement	Mode Stylo	Stylo posé / stylo en mouvement
	Nombre de notes enregistrées dans la mémoire	Toujours	Unité hors fonction	Mémoire pleine ou erreur
	Bluetooth en fonction	Bluetooth en fonction	Bluetooth hors fonction	Jamais

## Créer une note en Mode Mobile

Pour prendre une note écrite lorsque vous êtes loin de votre ordinateur :

(1) Appuyer et maintenir l'interrupteur pour alimenter l'unité.



(2) Tenir l'unité de base et appuyer délicatement sur le trombone.

- (3) Faire glisser l'unité de base vers l'angle supérieur du papier et veiller à ce que l'unité de base soit au centre.
- (4) Prendre le stylo et commencer à écrire. (NOTE : Veiller à tenir le stylo de sorte à ne pas bloquer les signaux envoyés par la pointe du stylo à l'unité réceptrice)

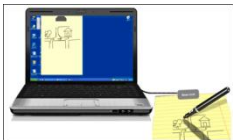


- (5) Après avoir terminé une page, appuyer brièvement sur l'interrupteur pour enregistrer la page en cours et commencer une nouvelle page. Sur l'écran de l'unité de base, vous pouvez voir le numéro de la page plus une.
- (6) Toutes les notes sont stockées dans l'unité de base. Vous pouvez les télécharger dans un PC pour affichage, modification ou courriel.

## Créer une note en mode en ligne

Connecter votre stylo numérique à votre ordinateur et dessiner avec votre stylo numérique en Mode Note pour créer une nouvelle note. Tout ce que vous écrivez est saisi automatiquement. Avant de le faire, veiller à ce que le Gestionnaire de Notes soit installé et activé sur votre ordinateur.


Après avoir terminé votre note, vous pouvez utiliser le Gestionnaire de Notes pour enregistrer votre note dans un fichier image et l'envoyer par courrier électronique, l'imprimer ou simplement l'enregistrer dans le Gestionnaire de Notes pour un usage ultérieur.

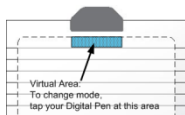


## Utiliser votre Stylo Numérique comme une souris

L'appareil peut se comporter comme une souris, en exécutant le clic et la fonction stationnaire.

Veiller à ce que l'unité de base soit connectée à votre PC avant d'utiliser la fonction Souris. Le changement en mode Souris peut être réalisé de trois 3 façons :

- Démarrer l'application du Gestionnaire de Notes > cliquer-droit sur la barre d'état de l'application  > sélectionner " Mode Souris ".
- Appuyer sur le bouton supérieur (interrupteur) sur l'unité de base.
- Cliquer sur la zone virtuelle en utilisant votre stylo.



En Mode Souris, votre Stylo Numérique se comporte comme une souris, avec les fonctionnalités suivantes :

- Pour déplacer le curseur de votre souris, vous pouvez pointer votre stylo.  
Pour commencer le **Pointage** vous pouvez appuyer sur le bouton côté ou incliner le stylo sur le papier. Le stylo sera maintenant pointé même sans appuyer pendant environ 30 secondes.
- Pour **Cliquer** sur un objet, orienter le curseur de votre souris sur cet objet. Maintenant, incliner le stylo sur le papier ou cliquer sur le bouton côté.
- Pour **Double-Cliquer** sur un objet, orienter le curseur de votre souris sur cet objet. Maintenant, incliner deux fois le stylo sur le papier ou cliquer deux fois sur le bouton côté.
- Pour **Cliquer-Droit** sur un objet, incliner le curseur de votre souris sur cet objet. Maintenant, appuyer sur la pointe du stylo un peu plus longtemps sur le papier. Un curseur spécial " Cliquer-droit " apparaîtra. Relever le stylo du papier et le menu contextuel (menu Cliquer-Droit) apparaît.



## Utiliser votre Stylo Numérique en Windows XP/2000

### 1. Installer le Gestionnaire de Notes

Le CD contient le logiciel du Gestionnaire de Notes requis. Il suffit d'insérer le CD et suivre les instructions de l'assistant.



### 2. Connecter votre Stylo Numérique à votre ordinateur

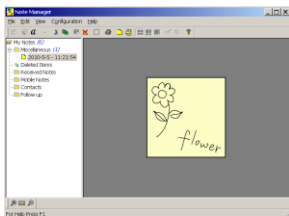
### 3. Télécharger vos Notes Mobiles

Tout d'abord, veiller à ce que votre Gestionnaire de Notes soit activé. Maintenant, il suffit de connecter votre unité de base à votre port USB.

L'application du Gestionnaire de Notes identifiera votre unité et vous invitera à télécharger vos notes. Sélectionner " Oui " pour commencer à transférer vos notes.

#### 4. Utiliser votre Gestionnaire de Notes












Le Gestionnaire de Notes peut être utilisé pour stocker, afficher, rechercher, copier et exporter les notes. Il est défini sous format Windows Explorer qui vous permet de parcourir vos fichiers dans le volet gauche et de les afficher dans le volet droit.










Le Gestionnaire de Notes contient les boutons qui vous donnent accès aux commandes les plus utilisées du menu.



Le tableau suivant contient une liste de chaque bouton dans la boîte à outils avec une description de sa fonction.

Bouton	Description
	TÉLÉCHARGER – En mode Connecté, vous pouvez télécharger toutes vos notes depuis votre unité mobile dans votre PC en utilisant l'application du Style Numérique.
	Note à Texte – Convertir une note manuscrite en texte. (Uniquement disponible en Windows Vista ou 7).
	Convertir votre note en texte en utilisant MyScript® Notes. (Uniquement disponible si le logiciel de reconnaissance est installé).
	Regrouper plusieurs notes en une.
	COUPER – Coupe la note sélectionnée et l'enregistre dans le presse-papiers.
	COPIER – Copie la note sélectionnée et l'enregistre dans le presse-papiers.
	COLLER – Colle le dernier élément copié ou coupé dans le presse-papiers.
	SUPPRIMER – Supprime la note/les notes sélectionnées
	MODIFIER NOTE – Permet de modifier une note sélectionnée.
	IMPRIMER – Imprime la note/les notes sélectionnées.
	AFFICHER COMME PENSE-BÊTE - Transforme votre note en pense-bête.

	AFFICHER COMME SERRE-PAPIERS – Transforme votre note en serre-papiers.
	PETIT CURSEUR – Affiche des miniatures dans l'affichage du Gestionnaire de Notes.
	CURSEUR MOYEN – Affiche des miniatures moyennes dans l'affichage du Gestionnaire de Notes.
	GRAND CURSEUR – Affiche de grandes miniatures dans l'affichage du Gestionnaire de Notes.
	MODE NOTE
	MODE SOURIS – Transforme votre stylo en souris.
	A PROPOS DE – Vous fournit les informations de la version du logiciel de votre Stylo Numérique.

## Utiliser le Stylo Numérique en Windows Vista/7


Windows Vista et 7 fournissent de riches fonctions d'entrée manuscrite et des Utilitaires qui permettent aux utilisateurs de prendre des notes manuscrites, convertir une écriture manuscrite en texte, annoter des documents, ajouter des signatures électroniques et envoyer des courriers électroniques manuscrits. Avec les technologies d'encre numérique et la reconnaissance d'écriture manuscrite, votre Stylo Numérique se transforme en appareil compatible avec Tablet PC. C'est pratique, confortable, intuitif et facile à utiliser lorsque vous êtes en mouvement et il fonctionne également très bien lorsque vous êtes dans votre bureau.

### Démarrer

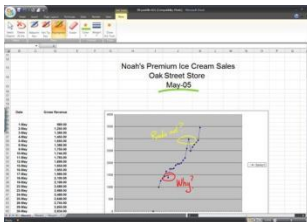
Pour commencer l'entrée manuscrite en Windows Vista, il suffit de brancher votre Stylo Numérique à n'importe quel port USB accessible, placer l'unité réceptrice au dessus de la page au milieu.

### Écrire sur le panneau de saisie de votre Tablet PC

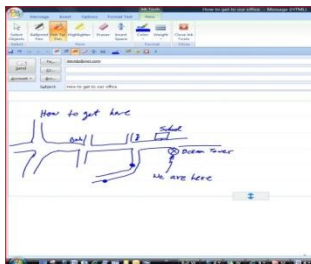
En Windows Vista ou 7, le panneau de saisie Tablet PC permet aux utilisateurs d'insérer un texte sous forme de sites Internet, de traitement de texte et d'applications de messagerie, de navigateurs Web et plus.

Cliquer sur l'icône du panneau de saisie  , qui apparaît lorsque vous placez le pointeur dans une zone de texte, telle que la barre d'adresse dans un navigateur Web ou une zone de texte dans une boîte de dialogue, puis commencer à écrire avec votre Stylo Numérique. L'icône du panneau de saisie n'apparaît pas sur la barre de tâches par défaut. Pour la faire apparaître, cliquer-droit sur la barre de tâches, cliquer sur la Barre d'outils, puis sur Panneau de saisie Tablet PC.





## Dessiner dans Outlook 2007



## Utiliser les Objets de Vision MyScript® Notes

**MyScript® Notes** est un moteur de reconnaissance de caractère réputé. Il peut convertir les notes dans votre Stylo Numérique en textes.

- (1) Installer MyScript® Notes. Suivre les instructions d'installation dans le manuel du logiciel.
- (2) Mettre en marche MyScript® Notes. Pour utiliser le moteur de reconnaissance de MyScript® Notes, veiller à ce que la suite logicielle du Stylo Numérique soit installée. Vous pouvez alors sélectionner une note, des Notes, ou un Pense bête, et les exporter dans le moteur de reconnaissance de MyScript® Notes.

Des objets exportables du Stylo Numérique à MyScript® Notes :

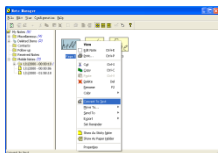
- Une nouvelle note
- Une seule note du " Gestionnaire de Notes "
- Des Notes à plusieurs pages du " Gestionnaire de Notes "

- Un Pense-bête du " Gestionnaire de Notes "
- (3) Exporter des objets. Utiliser les méthodes suivantes pour chaque type d'objet pour l'exporter dans MyScript® :
- a. Pour une nouvelle Note, Cliquer sur le bouton de la barre d'outils " Convertir en texte "

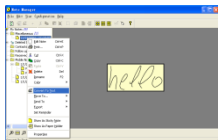
"  "



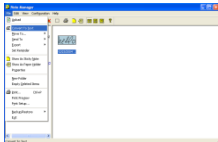
- b. Pour une seule note / Note à plusieurs pages du " Gestionnaire de Notes ", cliquer-droit sur la Note dans la zone des miniatures.



- c. Cliquer-droit sur la Note dans la zone de l'arbre.



- d. Sélectionner une note et sélectionner " Fichier --> menu Convertir en texte " .



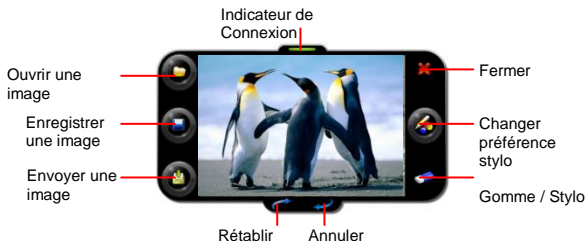
- e. Pour un pense-bête du " Gestionnaire de Notes ", cliquer-droit sur " Pense-bête " et sélectionner le menu " Convertir en texte " .



- (4) Votre note sera exportée dans l'application MyScript® Notes. MyScript® Notes sera ouvert avec votre Note dans la zone " Conversion " .

## Utiliser Photo Sketcher

Photo Sketcher vous donne la possibilité de dessiner sur tout fichier image jpeg. Vous pouvez ajouter des annotations sur chaque image. Puis, vous pouvez l'enregistrer et la partager.




## Installer Photo Sketcher


Insérer le CD de l'application du Gestionnaire de Notes dans votre PC, sélectionner " Photo Sketcher ", puis l'installer en suivant les instructions de l'assistant. Une icône de Bureau sera ajoutée une fois l'installation terminée.

## Utiliser Photo Sketcher

Lancer le Photo Sketcher en cliquant sur l'icône de Bureau.

### 1) Connecter le Stylo Numérique


Avant de pouvoir utiliser Photo Sketcher, votre Stylo Numérique doit être connecté correctement à votre ordinateur. L'icône de connexion sera Verte  , indiquant que le Stylo Numérique est correctement connecté.

- (2) Charger un fichier image en cliquant sur l'icône Fichier de l'application  . Rechercher le fichier que vous souhaitez modifier et sélectionner " Ouvrir " .

### (3) Dessiner un fichier image

Une fois que l'image est chargée, utiliser votre Stylo Numérique pour dessiner où vous voulez sur l'image. Utiliser le Stylo tout en pointant pour que la pointe soit dans l'image où vous souhaitez dessiner. Puis, il suffit d'utiliser le Stylo comme vous avez l'habitude d'utiliser un stylo, et dessiner.

### (4) Enregistrer un fichier

Pour enregistrer une image, cliquer sur l'icône . Maintenant sélectionner un chemin et un nom pour votre fichier et sélectionner " Enregistrer ".